

N: ○ E: ⊗ V: ○ H: ○ L: ○



EXPERIENCIA

— ⊗ ⊗ ⊗ ⊗

— □ □ □ ☆

— □ □ □ ☆

— □ □ □ ☆ NUEVO RANGO!



PX



JUGADOR :

### ATRIBUTOS

4 6 8 10 12

Agilidad □ □ □ ⊗ □

Astucia ⊗ □ □ □ □

Espíritu ⊗ □ □ □ □

Fuerza □ □ □ ⊗ □

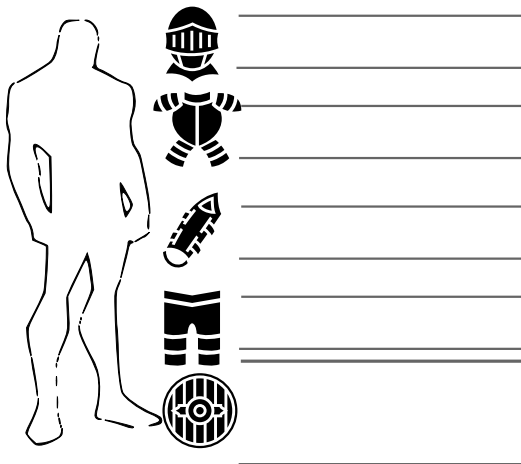
Vigor □ □ ⊗ □ □

### ATRIBUTOS SECUNDARIOS

CARISMA 7/6 PASO 6

PARADA 7/6 DUREZA 8

### ARMADURA



### ARMAS

Hacha a dos manos FUE +D10

PA 1, Parada -1

Nombre:

Sexo : Hombre

Edad: Ojos: Azules

Pelo: Pelirrojo

Profesión: Bárbaro

País : Norteño

### VENTAJAS

Altura (tamaño +1)

Salvaje

Fornido

Frenesí

### DESVENTAJAS

Mayor

Código de honor bárbaro

Menor

Analfabeto

Forastero

Menor

### HABILIDADES

4 6 8 10 12

APOSTAR (AS) □ □ □ □ □

CABALGAR (AG) □ ⊗ □ □ □

CALLEJEAR (AS) □ □ □ □ □

CON. (AS) □ □ □ □ □

DISPARAR (AG) ⊗ □ □ □ □

F.CERRADURAS(AG) □ □ □ □ □

INTIMIDAR (ES) ⊗ □ □ □ □

INVESTIGAR (AS) □ □ □ □ □

LANZAR (AG) □ ⊗ □ □ □

NADAR (AG) ⊗ □ □ □ □

NAVEGAR (AG) □ □ □ □ □

NOTAR (AS) ⊗ □ □ □ □

PELEA (AG) □ □ □ ⊗ □

PERSUADIR (ES) □ □ □ □ □

PROVOCAR (AS) □ □ □ □ □

RASTREAR (AS) ⊗ □ □ □ □

REPARAR (AS) □ □ □ □ □

SANAR (AS) □ □ □ □ □

SIGILO (AG) □ ⊗ □ □ □

SUPERVIVENCIA(AS) ⊗ □ □ □ □

TREPAR (FUE) ⊗ □ □ □ □

### IDIOMAS

Lengua del bosque □ ⊗ □ □ □

Bajo Lankhmarés ⊗ □ □ □ □

□ □ □ □ □

□ □ □ □ □

□ □ □ □ □

□ □ □ □ □